

**Samsun OMÜ
Çarşamba
Ticaret Bor-
sası Meslek
Yüksekokulu,
dijital oyun gi-
rişimcisi Murat
Kahraman'ı,
çevrimiçi or-
tamda öğren-
cilerle biraraya
getirdi**

YOYUN GİRİŞİMCİLİĞİ

MURAT KAHRAMAN

KAHRAMAN

zoom



öğrencilerle buluştu

Samsun Ondokuz Mayıs Üniversitesi Çarşamba Ticaret Borsası Meslek Yüksekokulu, Türkiye'nin dijital oyun sektörünü değerlendirmek ve oyun girişimciliğini konuşmak üzere alanın ünlü isimlerinden biri olan dijital oyun girişimcisi Murat Kahraman'ı çevrimiçi ortamda öğrencileriyle buluşturdu.

İLGİ ÇEKTİ

OMÜ Kurumsal İletişim Koordinatörü Öğr. Gör. Mürsel Kan'ın moderatörlüğünü yaptığı Girişimcilik ve Yenilikçilik dersi kapsamındaki söyleşi OMÜ'nün sosyal medya kanalından yayınlandı. Söyleşi, Türkiye'nin dört bir yanından farklı bölümlerden çok sayıda üniver-

site öğrencisinin yanı sıra, lise öğrencilerinin de ilgisini çekti.

POZİTİF ETKİLENDİ

Oyun sektörünün büyük bir pazar payına sahip olduğunu belirten Murat Kahraman,

"Koronavirüs sürecinde maalesef evlere kapatan insanlar daha fazla oyun oynadı ve bu da bizim sektöre yaradı. Pandemi sürecinden pozitif anlamda etkilenen az sayıdaki sektörden birisiyiz aslında. Oyun sektörü içinde en hızlı büyüyen alan da mobil oyun oldu" diye konuştu.

İHA

